



Maturitní okruhy z informatiky a výpočetní techniky

1. Informatika a informace, zdroje informací a autorské právo
2. Počítačové zpracování informací, číselné soustavy, kódovací systémy
3. Logické funkce, Booleova algebra a minimalizace logických funkcí
4. Architektura a hardware osobního počítače
5. Paměťová zařízení počítačů
6. Periferní hardwarová zařízení
7. Operační systémy
8. Organizace a správa souborů, cloudová úložiště
9. Kancelářský software – přehled a porovnání
10. Textové procesory a efektivní tvorba textových dokumentů
11. Estetické a typografické zásady tvorby textových dokumentů
12. Tabulkové kalkulátory, zápis vzorců a funkcí, grafy
13. Pokročilé nástroje tabulkových kalkulátorů
14. Možnosti tvorby počítačových prezentací, zásady úspěšných prezentací
15. Grafický software, rastrová a vektorová grafika
16. Počítačové sítě – možnosti, dělení, technické prostředky
17. Bezpečnost počítačových sítí
18. Internet – historie, principy, základní služby
19. WWW stránky, webové prohlížeče a vyhledávání na webu
20. Tvorba webových stránek – jazyky HTML a CSS
21. Internetové hrozby a bezpečné chování na internetu
22. Databáze a proces návrhu databází
23. Algoritmizace, algoritmus a jeho vlastnosti, zápis algoritmu
24. Základní algoritmické konstrukce, příklady algoritmů
1. Programování, tvorba počítačového programu, programovací jazyky